

TORNEO DE VERANO DE 3 X 3

BASES Y NORMAS GENERALES DEL TORNEO DE VERANO 3 x 3

- 1.- El Reglamento será el estipulado por la Concejalía de Deportes para esta competición.
- 2.- Cada equipo deberá abonar la cantidad de 30 €, en concepto de inscripción. Todos los jugadores para poder participar, deberán estar en posesión de un seguro medico en caso de lesión.
- 3.- Todos los partidos se jugaran en el Pabellón Cubierto del Polideportivo Municipal Las Eras, teniendo presente cada equipo que deberá atenerse al reglamento y ordenanzas de la instalación.
4. Los equipos estarán formados al inscribirse por un mínimo de 3 jugadores y un máximo de 5. Si alguno de sus miembros no pudiera participar en el torneo, podrá ser sustituido, comunicándolo a la organización, siempre antes del comienzo del primer partido para ese equipo. No obstante se permite que un equipo pueda empezar un partido con dos jugadores.
- 5.- El cuadro de juego se establecerá dependiendo del número de equipos inscritos. (Máximo 24 equipos)
- 6.- El sorteo se celebrará el viernes 6 de julio a las 19:00 horas en las oficinas del polideportivo.
- 7.- La competición dará comienzo el sábado 7 de julio a las 9:30 horas y finalizará a las 21:30 horas.
8. Se concederá a los equipos un tiempo de cortesía de 5 minutos, pasados los cuales se cerrará el acta y se le dará el partido por ganado al equipo que comparece. El cierre del acta por parte del monitor de pista será irreversible, por lo que la organización pide máxima puntualidad para evitar situaciones desagradables para todos. La no presentación de un equipo dará al otro la victoria por 5-0 en ese partido. Si a un partido no se presentase a jugar ninguno de los 2 equipos, se considerará ganador al equipo que figure en primer lugar en el calendario. Los únicos horarios válidos son los que figuran en el tablón de Organización, CADA EQUIPO DEBERÁ VERIFICAR Y ASEGURARSE de la hora y la pista de los partidos que les corresponde jugar, no siendo válidas las reclamaciones por supuestas indicaciones erróneas de los voluntarios o de otras personas. Todos los equipos deberán presentarse debidamente equipados, con camisetas numeradas y del mismo color.
- 9.- El SMD HOYO DE MANZANARES, se reserva el derecho a descalificar a cualquier equipo que utilice jugadores/as que no estén inscritos o que hayan falseado la información de edades, nombres, DNI.
- 10.- También será descalificado cualquier jugador que demuestre conducta antideportiva o que provoque algún tipo de altercado o pelea. Si este comportamiento fuese extensivo al equipo, se descalificaría al equipo completo, perdiendo todos los derechos a participar.
- 11.- Todos los jugadores deberán presentarse con el DNI y firmarán el acta antes del comienzo del partido NO PUDIENDO JUGAR AQUEL QUE NO LO HAGA.
- 12.- El Comité Organizador no se hace responsable de los daños materiales, morales o físicos que pudieran derivarse de la participación en el presente torneo.
- 13.- No hay árbitros. Los jugadores pitarán sus propias faltas (lo ideal sería que el defensor que la hace, la pite, pero si esto no ocurre la última palabra la tendrá el monitor de pista, y su decisión será inapelable).
- 14.- El ganador será el equipo que antes llegue a 16 puntos (sin diferencia), o el que vaya ganando a los 25 minutos de juego. (IMPORTANTE: NO SE INFORMARÁ A LOS EQUIPOS DEL TIEMPO QUE RESTA PARA FINALIZAR EL PARTIDO CON EL FIN DE EVITAR PERDIDAS DELIBERADAS DE TIEMPO). En caso de empate al final del tiempo, cada equipo lanzará 3 tiros libres para determinar quién es el ganador. Estos tiros los lanzarán jugadores distintos. Si persistiera el empate se continuaría lanzando series de 3 tiros libres hasta que se deshiciese el empate
- 15.- La posesión del primer balón se determinará lanzando una moneda.

16.- Después de cada canasta el balón cambiará de posesión. El equipo que saque lo entregará al defensor, y cuando se lo devuelva comenzarán a jugar, siendo obligatorio que se de por lo menos un pase para que la canasta sea válida. Cuando no haya canasta, el equipo que cogió el rebote deberá salir de la línea de 6,25 m para comenzar su ataque.

17.- Los lanzamientos que se anoten dentro de la línea de 6,25 m y los tiros libres valdrán 1 punto y los de más allá de la línea de 6,25 m valdrán 2 puntos.

18.- Se permitirán sustituciones siempre que el juego haya quedado parado por una falta, canasta, fuera y se le solicitará al monitor de pista, que concederá el permiso para ello.

19.- Un reloj de 24 segundos imaginario estará siempre en funcionamiento, y el monitor de pista podrá utilizarlo cuando lo crea conveniente, avisando a los equipos cuando hayan transcurrido 16 segundos aproximadamente.

20.- Faltas: A partir de la 7ª falta (no incluida) se lanzará un tiro libre, y tras éste, el balón cambiará de posesión tanto si el tiro entra o como si no (no habrá rebote). A partir de la falta nº12 (incluida), se castigarán con un tiro libre y también la posesión del balón en la siguiente jugada. Si se produce una jugada de canasta y falta puede haber 3 posibilidades:

a) Si el equipo que cometió la falta lleva con esa 7 ó menos de 7, valdrá la canasta, se anotará la falta, sacando el otro equipo.

b) Si el equipo que cometió la falta llevaba más de 7 faltas y menos de 12, valdrá la canasta, se anotará la falta y se lanzará un tiro libre adicional, pasando el balón luego al otro equipo.

c) Si el equipo que cometió la falta llevaba 12 ó más faltas, valdrá la canasta, se lanzará un tiro libre y sacará el equipo que recibió la falta y lanzó el tiro libre.

21.- Si el monitor de pista juzga una falta como grave o intencionada, será castigada en cualquier momento con un tiro libre y posesión para el equipo que recibió la falta. 2 faltas de esta índole llevarán consigo la expulsión automática del jugador.

22.- Cuando se produzca "lucha", el balón será para el equipo que defendía.

23.- No existirán los tiempos muertos. No se puede hacer mates en los calentamientos, salvo en las finales.

24.- Cualquier otra circunstancia no prevista en este reglamento quedará sujeta a la decisión de la organización.

El hecho de participar en este torneo implica el conocimiento y aceptación de estas normas.

25.- PREMIOS Y TROFEOS Y REGALOS:

1º Clasificado General: Trofeos

2º Clasificado General: Trofeos

ENTREGA DE TROFEOS:

Tras la disputa de la Gran Final

Hoyo de Manzanares, de JUNIO de 2018

EL COMITÉ ORGANIZADOR

Ayuntamiento de Hoyo de Manzanares

Servicio Municipal de Deportes Hoyo de Manzanares